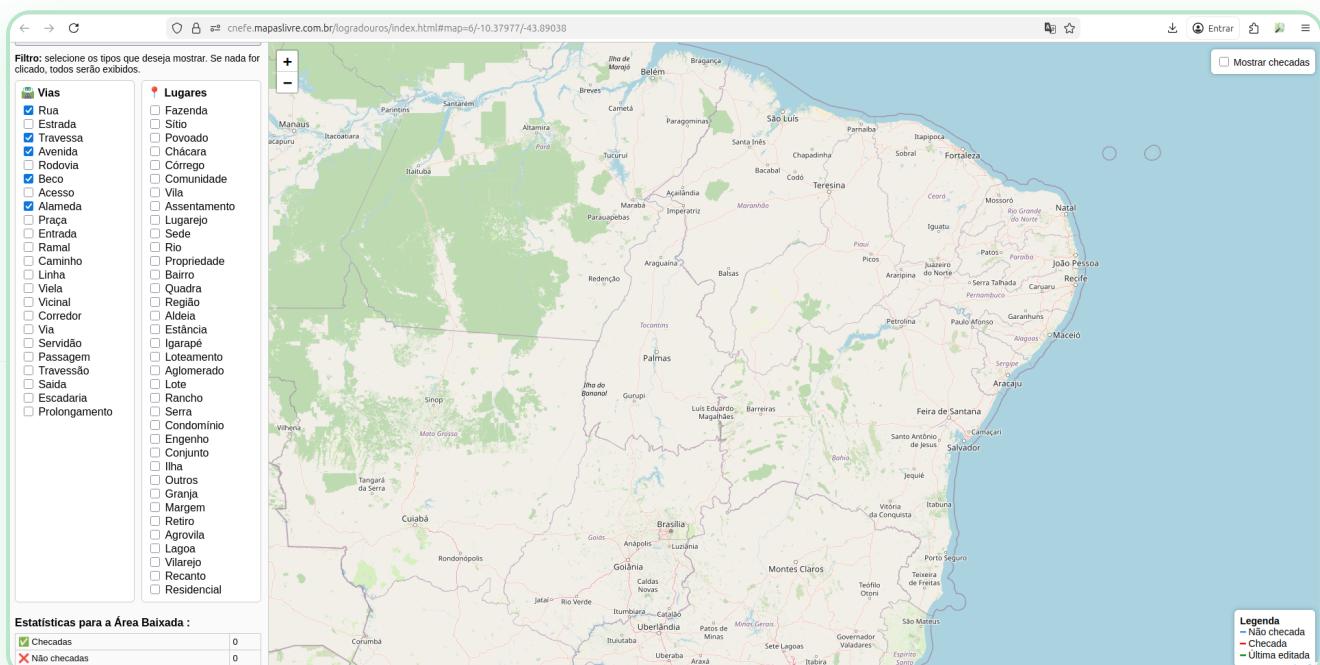


Guia de Uso - Ferramenta de Verificação CNEFE

Tutorial completo para utilização do sistema de verificação de logradouros do Cadastro Nacional de Endereços para Fins Estatísticos



1

Abrindo a Ferramenta

Acesse a ferramenta no navegador. Você verá a tela dividida em duas partes:

- **Lado esquerdo:** Painel de filtros e estatísticas.
- **Lado direito:** Mapa interativo com todas as geometrias carregadas.

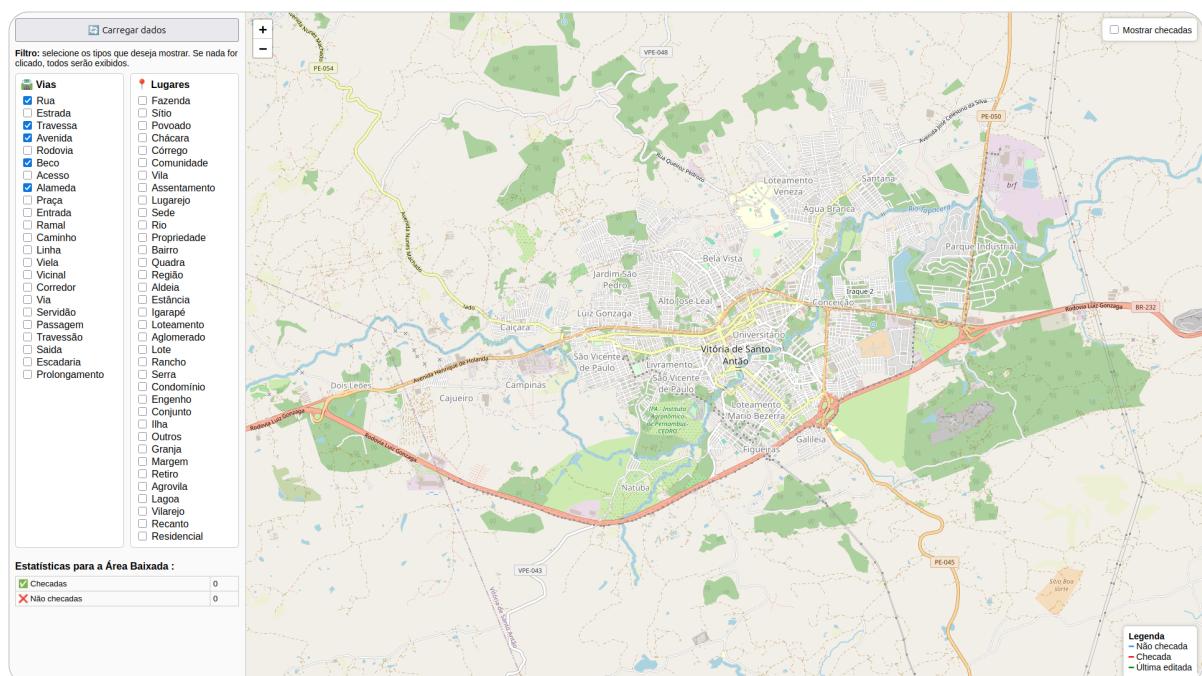


Figura 1: Interface principal do sistema com painel de controle e mapa

2

Navegação no Mapa

- Use o mouse para arrastar o mapa.
- Role a roda do mouse para dar zoom in/out.
- A URL do navegador ~~se atualiza automaticamente~~ conforme você navega, no formato **#map=zoom/lat/lon**, como no OpenStreetMap.



3

Filtro de Geometrias

No painel lateral, você verá duas seções de filtro:

-  **Vias:** Rua, Avenida, Travessa, Beco, etc.
 -  **Lugares:** Fazenda, Sítio, Vila, Bairro, etc.

Cada grupo pode ser expandido/clicado para selecionar ou desmarcar todos os itens. Por padrão, algumas vias já vêm selecionadas.

Importante:

Se nenhum item for selecionado, todos os tipos serão exibidos.

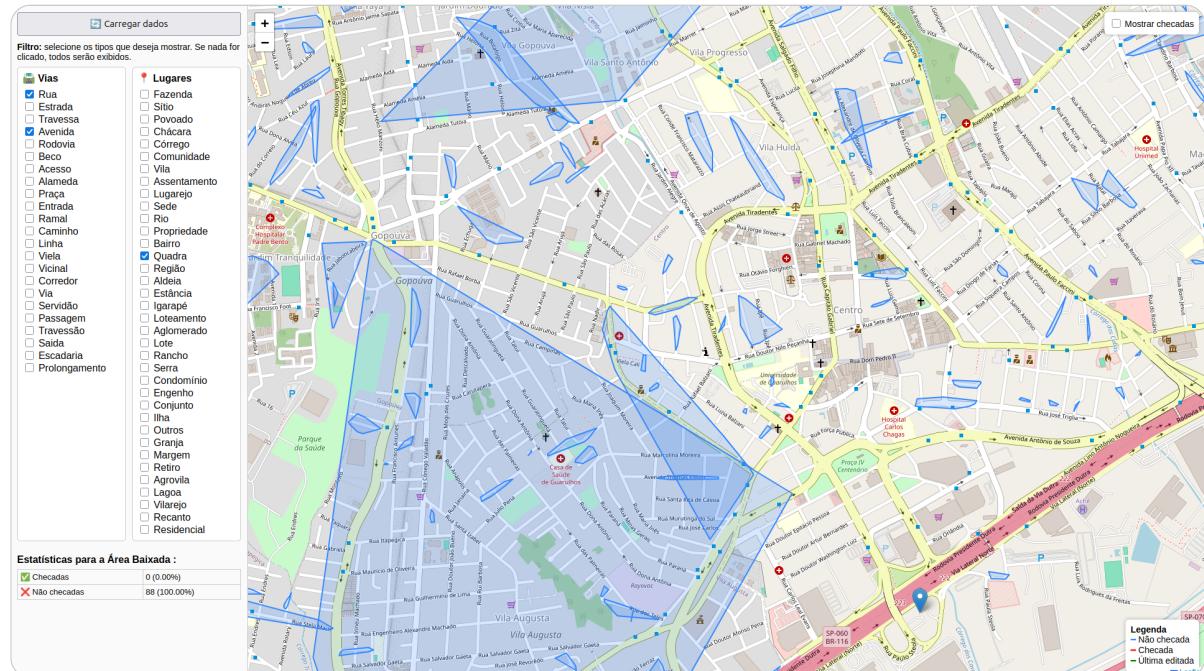


Figura 3: Painel de filtros para selecionar tipos de vias e lugares

4

Carregar Geometrias

Após selecionar os filtros desejados, clique no botão:

 **Carregar dados**

- O zoom mínimo necessário para carregar dados é 15. Se estiver abaixo, a ferramenta solicitará para aproximar.
- As geometrias carregadas aparecerão no mapa:
 -  Não checadas: azul
 -  Checadas: vermelho
 -  Última geometria clicada para edição: verde com borda pontilhada grossa



5

Mostrar Checadas

Use o checkbox no canto superior direito do mapa:

Mostrar checadas

- Se marcado, todas as geometrias checadas serão exibidas.
- Se desmarcado, apenas as não checadas aparecerão.

6

Legenda

No canto inferior direito do mapa, você verá a legenda:

-  Azul: Não checada
-  Vermelho: Checada
-  Verde: Última geometria editada



7

Popups e Edição de Geometrias

Clique em uma geometria para abrir o popup com opções:

- **Editar no JOSM:** abre o JOSM na área da geometria. O nome do logradouro é copiado para a área de transferência.
- **Editar no iD:** abre o editor iD no OpenStreetMap na geometria selecionada. O nome do logradouro é copiado para a área de transferência.
- **✓ Falso erro/Já corrigido:** marca a geometria como tendo um erro falso, ou como já tendo sido corrigido.

Observações:

- Ao clicar em qualquer botão de edição, a geometria se torna verde com borda pontilhada para indicar que foi a última editada.
- As geometrias já checadas permanecem visíveis se o checkbox "Mostrar checadas" estiver marcado.

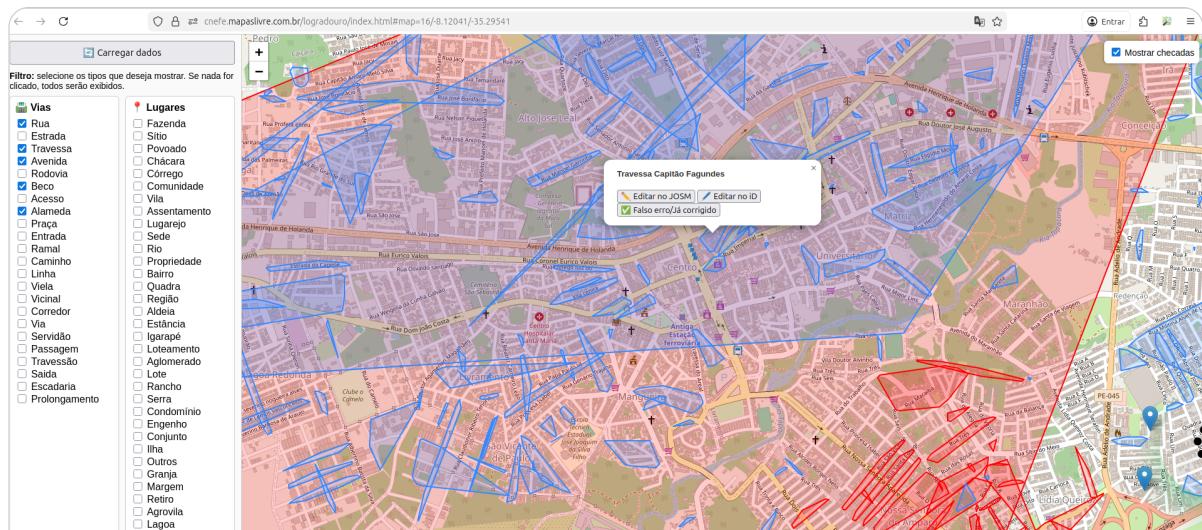




Figura 7: Popup com opções de edição para cada geometria

8

Estatísticas

Logo abaixo do filtro, você verá a tabela de estatísticas exclusiva para a área baixada.

- **✓ Checadas:** quantidade de geometrias já marcadas.
- **✗ Não checadas:** quantidade de geometrias que ainda precisam ser verificadas.
- Os valores entre parênteses mostram o percentual de cada categoria em relação ao total.



9

Dicas Gerais

- Sempre verifique o zoom antes de carregar dados. O mínimo é 15.
- Use o filtro para focar apenas nos tipos de vias.
- Lembre-se que a última geometria clicada para edição permanece verde, mesmo se você ocultar geometrias checadas.
- Você pode atualizar a página ou compartilhar a URL para retornar à mesma posição do mapa.

Dica Pro:

Para uma verificação mais eficiente, concentre-se em uma área por vez usando zoom adequado e filtros específicos.



10

Edição com o JOSM na Pratica

- Divida a tela entre este site e o JOSM, pois isso ajuda a melhor localizar a geometria a ser editada.
- Ao clicar para editar no JOSM, Certifique-se de ter o JOSM aberto, e seu controle Remoto Ativo.
- Você Não Precisa copiar o nome da rua manualmente, pois ao clicar no JOSM, o nome é automaticamente colocado na área de transferência do seu Computador.
- Procure Sempre adicionar a fonte da sua edição, que neste caso é **CNEFE 2022**.

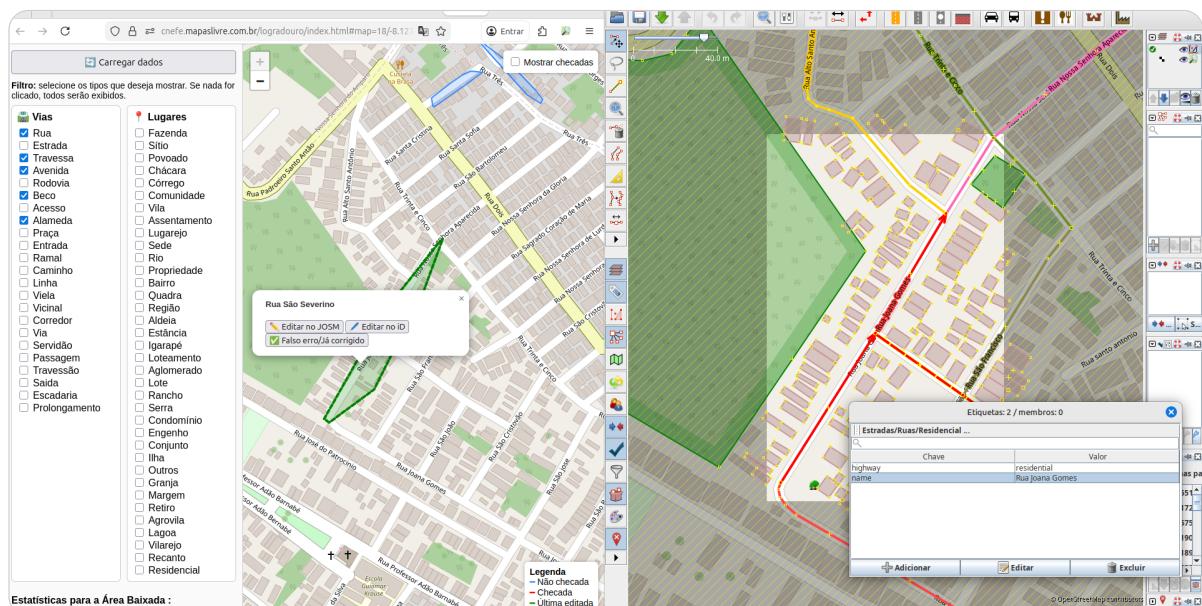


Figura 10: Edição com o

11

Edição com o ID na Pratica

- Divida a tela entre este site e o ID, pois isso ajuda a melhor localizar a geometria a ser editada.
- Ao clicar para editar no ID, Certifique-se de estar logado no OSM.
- Você Não Precisa copiar o nome da rua manualmente, pois ao clicar para editar no ID, o nome é automaticamente colocado na área de transferência do seu Computador.
- Procure Sempre adicionar a fonte da sua edição, que neste caso é **CNEFE 2022**.

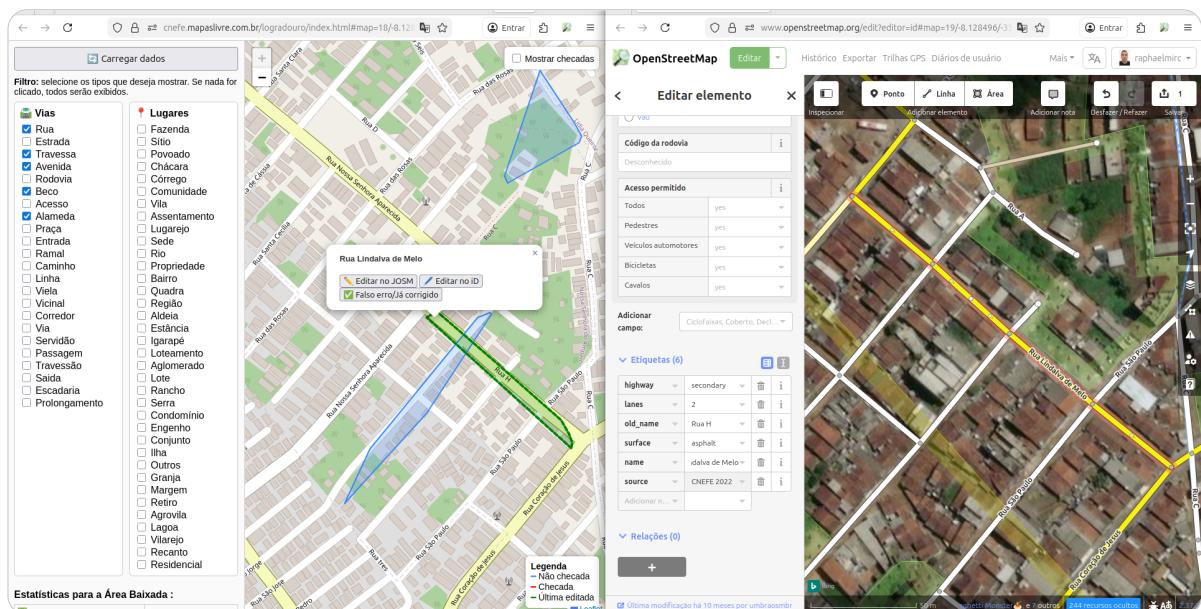


Figura 11: Edição com o Editor ID.

12

Agora é com Você!

Clique Aqui para Mapear!

